



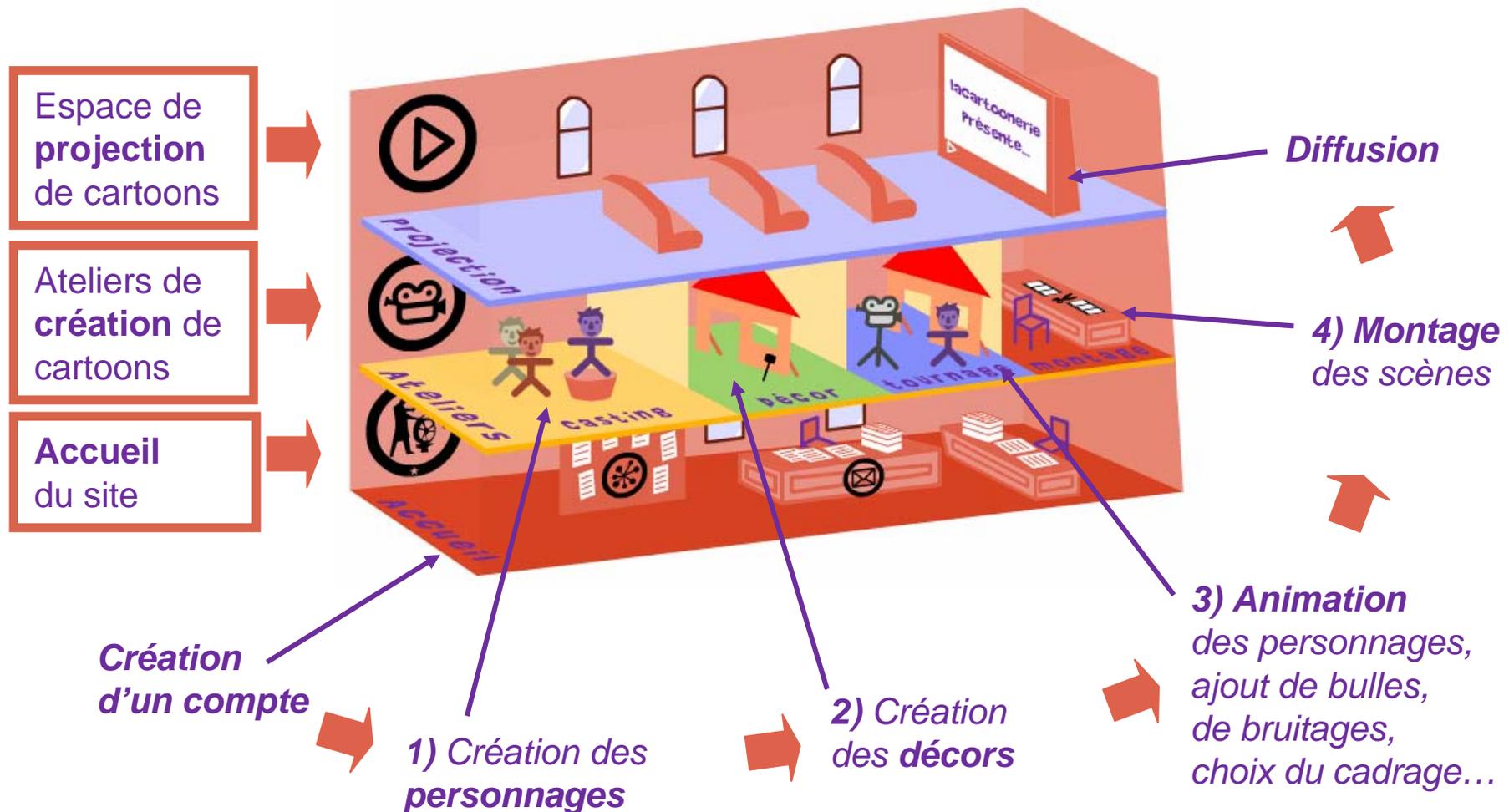
*« Site de création et de projection de cartoons,
simple et gratuit »*

Mode d'emploi

C'est un véritable site Internet de création et de projection !



laCartoonerie.com, c'est une fabrique de cartoons à trois étages :



1) Atelier « Casting »

Créer ses personnages



Retour *Créer* *Ouvrir* *Sauver* *Supprimer* *Nom du personnage*

Charlie

Colore-le

Choisis l'aspect de ton personnage

Corps
forme du buste
épaules larges
vêtement
marcel
accessoire
zigzag
hauteur largeur

Bras
forme du bras... très musclée ...et de l'avant bras musclé
épaisseur longueur

Surprise !

Surprise !

Aide

© 2005 laCartoonerie.com - Tous droits réservés

1) Atelier « Casting »

Créer ses personnages



1) Personnalise ton personnage :

clique sur la zone du corps à modifier
et règle les paramètres selon ton choix :

- des cheveux longs ou courts ?
- des bras musclés ou fins ?
- des lunettes ? Une cravate ? Un collier ? ...



2) Colore-le :



clique sur le nom de la partie du corps à colorer
puis choisis ta couleur dans le nuancier

3) N'oublie pas de sauver



Attention !

Pour la longueur
du nez,
**regarde bien ton
personnage de
profil !**



Astuce

Tu veux obtenir **un personnage original ?**

Appuie sur



2) Atelier « Décors »

Créer ses décors



The screenshot shows the software interface for creating decorations. At the top, a menu bar contains icons for 'Retour' (Back), 'Créer' (Create), 'Ouvrir' (Open), 'Sauver' (Save), 'Supprimer' (Delete), and 'Nom du décor' (Decor name), with the text 'Demo1' next to the name field. A 'Supprime l'élément' (Delete element) button is also present. The main workspace displays a night landscape scene with mountains, stars, a crescent moon, a tree, a hut, and a flock of sheep. A vertical toolbar on the right contains icons for 'Duplique l'élément' (Duplicate element), 'Choisis ton fond' (Choose your background), and 'Ajoute des objets' (Add objects). A detailed settings panel on the right, titled 'Caractéristiques de l'élément sélectionné' (Characteristics of the selected element), includes a 'Supprime l'élément' button, a 'positions disponibles' dropdown menu set to 'feuilles', and sliders for 'zoom', 'profondeur' (depth) set to 4, and 'rotation'. A color selection tool is also visible. At the bottom right, there is an 'Aide' (Help) button and a copyright notice: '© 2005 laCartoonerie.com - Tous droits réservés'.

2) Atelier « Décors »

Créer ses décors



1) Choisis ton fond :



ta scène se passe en ville, à la campagne, à la mer ?

2) Personnalise ton décor en ajoutant des objets :



tu peux régler leur couleur, leur taille, leur largeur ...

3) N'oublie pas de sauver



Attention !

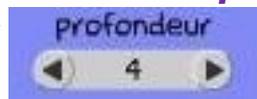
Les objets du décor **ne peuvent pas être animés** par la suite.

Si tu as besoin d'animer un objet, **réserve-le pour l'atelier « Tournage »**



Astuce

N'oublie pas de définir **la profondeur des objets** de ton décor :



Sont-ils au premier plan ou bien en arrière plan ?

3) Atelier « Tournage »

Tourner les scènes



Retour Créer Ouvrir Sauver Supprimer Nom de la scène Lecture de la scène

Interface

- Débutant
- Expert

Image-Clé

frise chronologique

Cadre ta scène

Ajoute des persos

Ajoute des objets

Ajoute des bulles

Ajoute des sons

Aide

Caractéristiques de l'élément sélectionné

- Personnage
- Objet
- Bulle
- Musique
- Cadrage

zoom

profondeur 8

rotation

© 2005 laCartoonerie.com - Tous droits réservés

3) Atelier « Tournage »

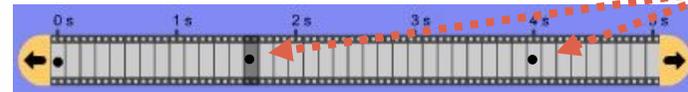
Tourner les scènes



Astuce

Pour animer un élément, **inutile de définir sa position à chaque instant !**

Il suffit de la définir entre 2 instants différents en ajoutant des **images-clés** : dans la frise chronologique



Si tu positionne un personnage à un point A puis à un point B, un peu plus loin dans la frise chronologique, le logiciel va le déplacer tout seul !

Que faire d'une image-clé ?

-  **Copie** une image-clé
-  **Coupe** une image-clé
-  **Colle** une image-clé
-  **Supprime** une image-clé

Gère ton temps



Nombre de cases à ajouter

Retire/Ajoute du temps dans ta frise chronologique

Attention !

Après chaque modification d'une image-clé, **n'oublie pas de sauvegarder en cliquant sur**



3) Atelier « Tournage »

Tourner les scènes



Animation des personnages

Choisis les **personnages** qui joueront dans la scène et **leurs attitudes initiales** (souriants, tristes, debout, assis?) **avant de commencer à les animer**



Animation d'objets

Si l'objet n'apparaît pas dès le début de la scène, **cache-le hors du champs de la caméra !**

Idem pour un personnage !



Ajout de musique/bruitages

Tu ne peux choisir qu'**un seul type de musique** par scène mais tu peux **régler son volume**

Par contre, ajoute **autant de bruitages différents que tu veux !**



Ajout de bulles

Pour qu'une **bulle soit invisible**, il suffit qu'elle **ne contienne pas de texte !**



Ajout de Mouvements de caméra

Choisis le **décor de ta scène** et le **cadrage initial de la scène**

Ajoute les mouvements de caméras (zoom, travelling, rotation...) **à la fin du tournage**

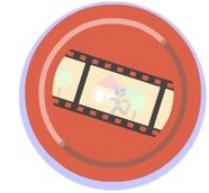


N'oublie pas de sauver



4) Atelier « Montage »

Monter son cartoon



Retour *Créer* *Ouvrir* *Sauver* *Supprimer* *Nom du cartoon*

Retour, Créer, Ouvrir, Sauver, Supprimer, Demonstration

Résumé du film :
laCartoonerie.com : mode d'emploi pour créer et diffuser son cartoon en 4 étapes ! Simple, gratuit mais efficace !

Genre : Tutorial

Une fois ton film terminé, diffuse le sur laCartoonerie.com : Diffusé !

Résumé du cartoon

Demo5, Demo4, Demo3N, Demo3, Demo2, Demo1, Demo0

Glisse tes scènes pour les ajouter ou les retirer de ton film

Demo0, Demo1, Demo2, Demo3N, Demo4

Aide

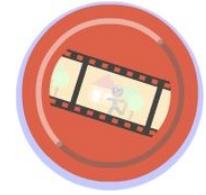
© 2005 laCartoonerie.com - Tous droits réservés

toutes les scènes tournées

les scènes du cartoon montées dans l'ordre

4) Atelier « Montage »

Monter son cartoon



1) Choisis les scènes de ton cartoon :

A l'aide de la souris, fais les glisser dans la barre du bas dans l'ordre voulu.

Tu peux les enlever de ton montage en les faisant glisser hors de la barre du bas.

2) Personnalise ton cartoon en ajoutant un résumé et un genre :

ton cartoon est prêt à être

Diffusé ! ▼

3) N'oublie pas de sauver



Astuce

Tu peux **vérifier que ton cartoon est correctement monté** en appuyant sur



Attention !

Une fois que ton cartoon est diffusé, il peut être vu par tous les internautes qui visitent laCartoonerie.com :

Attends bien qu'il soit achevé avant de le diffuser !



Pour tout renseignement complémentaire, question, idée, suggestion, n'hésitez pas à nous contacter, nous nous ferons un plaisir de vous répondre !

contact@lacartoonerie.com